

ANEXO II - FORMULÁRIO DE CONDUÇÃO DA REVISÃO SISTEMÁTICA

Fonte: ISI Web of Knowledge (all databases)

Data de busca: 03/04/2010

Palavras-chave utilizadas: virtual reality, knowledge acquisition

Strings de busca utilizadas: "virtual reality" AND "knowledge acquisition"

Lista de artigos encontrados:

- **Pesquisa refinada através de definição de interesse por trabalhos publicados a partir de 2006.**
- [1] F. Gutierrez, *et al.*, "The Effect of Degree of Immersion upon Learning Performance in Virtual Reality Simulations for Medical Education," *Medicine Meets Virtual Reality 15*, vol. 125, pp. 155-160, 2007.
- [2] T. Huk, "Who benefits from learning with 3D models? the case of spatial ability," *Journal of Computer Assisted Learning*, vol. 22, pp. 392-404, 2006.
- [3] M. Kavakli, "Training simulations for crime risk assessment" *2006 7th International Conference on Information Technology Based Higher Education and Training, Vols 1 and 2*, pp. 221-228, 2006.
- [4] D. Richards, "Interactive Knowledge Acquisition and Scenario Authoring" *Pricai 2008: Trends in Artificial Intelligence*, vol. 5351, pp. 1039-1045, 2008.
- [5] B. J. Stankiewicz and A. A. Kalia, "Acquisition of structural versus object landmark knowledge" *Journal of Experimental Psychology-Human Perception and Performance*, vol. 33, pp. 378-390, 2007.
- [6] K. Watanuki and K. Kojima, "Knowledge Acquisition and Job Training for Advanced Technical Skills Using Immersive Virtual Environment" *Journal of Advanced Mechanical Design Systems and Manufacturing*, vol. 1, pp. 48-57, 2007.

Lista dos artigos incluídos

Critérios de inclusão	Resultados (Autores)
Descrições de aplicações que abordam como é realizada a aquisição de conhecimento em AVA 3D	
Descrições de aplicações que utilizam de diversos modelos cognitivos para avaliar a aquisição de conhecimento nos AVAs	
Abordagem de técnicas computacionais que visam avaliar a aquisição do conhecimento nos AVAs 3D	D. Richards; K. Watanuki and K. Kojima
Apresentação de metodologias que avaliam as características cognitivas dos usuários	
Estudos experimentais que validam a aquisição de conhecimento	T. Huk; B. J. Stankiewicz and A. A. Kalia
Apresentação de metodologias de avaliação em outros tipos de sistemas, podendo ser até mesmo em outras áreas de conhecimento, mas que sejam metodologias já estabelecidas pelos pesquisadores da área de conhecimento	

Descrições de aplicações que utilizam das tecnologias interativas disponíveis nos AVAs para avaliar a aquisição de conhecimento dos usuários	
--	--

Lista dos artigos excluídos

Crítérios de exclusão	Resultados (Autores)
Trabalhos que simplesmente descrevam uma aplicação de um ambiente virtual de aprendizagem 3D, sem abordar a questão da avaliação da aquisição de conhecimento	
O texto completo do artigo não está disponível em formato eletrônico	F. Gutierrez, <i>et al.</i> ; M. Kavakli